

# 活動教室の紹介



**(Studio)**



本書は、ソフトウェア（Copyright © 2010 Promethean Limited. All rights reserved.）の使用権限を持つ期間内でのみ複製を許可されています。本書が ActivInspire ソフトウェアとともに配布される場合、ソフトウェアの使用が認可される機関内で使用するための複写のみ許可されます。それ以外の団体で使用するために、Promethean 社の許可なく、本書は複写・送付・検索システムへの保存は、他の言語への翻訳はできません。たとえエンドユーザーライセンス契約を含むソフトウェアとともに配布されないとしても、本書の内容が著作権法によって保護されている点に注意してください。あなたが ActivInspire で作成する資料に使用する既存のアートワークまたはイメージが著作権法によって保護されている可能性があることに注意してください。あなたのフリップチャートへそのような素材を無許可で使用することは、著作権者の権利の侵害になりえます；必ず必要な許可を得るようにしてください。トレーニングマニュアルの作成において十分な注意は払っていますが、本書の情報を利用したことによって生じる問題、不作為、損害に対する責任を Promethean 社は一切負いません。供給される、または、ウェブサイトからアクセスできる全てのトレーニング資料は本ウェブサイトの使用契約条件に従います。

# 目次

## 1. はじめに

- ◇ Activboard を使う
- ◇ Activboard をキャリブレーションする
- ◇ Activpen を使う

## 2. ActivInspire を起動する

- ◇ ソフトウェアを起動する
- ◇ ダッシュボード
- ◇ さあ、はじめましょう

## 3. ActivInspire の簡単な使い方

- ◇ フリップチャートに書き込む
- ◇ リソースライブラリーから素材をページに追加する
- ◇ オブジェクトを操作する
- ◇ カメラツールを利用する
- ◇ スポットライトツールを利用する
- ◇ ブラインドツールを利用する
- ◇ ページメモを作成する
- ◇ フリップチャートを保存する

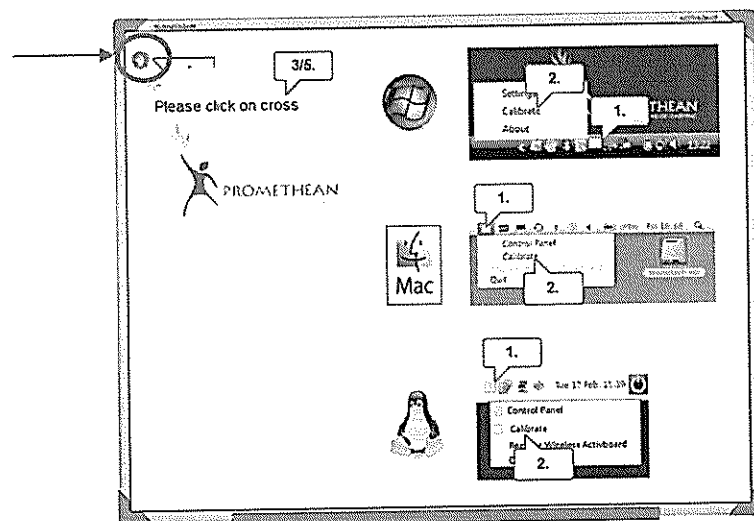
## 4. リソースとコミュニティ

- ◇ Promethean Planet への登録
- ◇ 授業に有効なフリップチャートをダウンロードする
- ◇ リソースパックのダウンロード方法
- ◇ 自作のフリップチャートを Promethean Planet にアップロードする

## セクション1 はじめに

### 1. Activboard を使う

コンピュータを起動する前に Activboard に電源を入れます。ボードのスイッチが入るとボード左上にあるランプが点灯します。



ボードとコンピュータが起動したら、Activpen をボードに近付けてみましょう。Activpen の先端にカーソルはありますか？もしカーソルとペン先の位置がずれているなら、キャリブレーション(位置合わせ)をする必要があります。

### 1. Activboard をキャリブレーションする

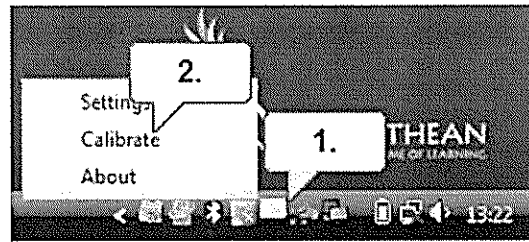
#### 方法1

ボードの左上にあるランプに Activpen のペン先を近づけてそのまま保持します。数秒経過すると電子音がボードから鳴り、キャリブレーション方法がボード上に表示されます。表示されたキャリブレーション方法に従って、キャリブレーションを行います。

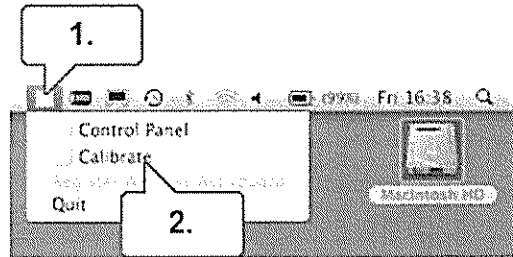
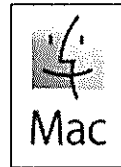
#### 方法2

メニューバーにある Activmanager アイコンをクリックします。メニューから「位置合わせ」を選択します。表示されたキャリブレーション方法に従って、キャリブレーションを行います。

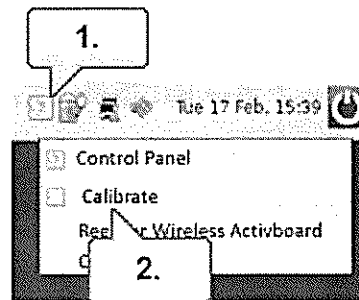
### Windows ユーザーの画面



### Mac ユーザーの画面

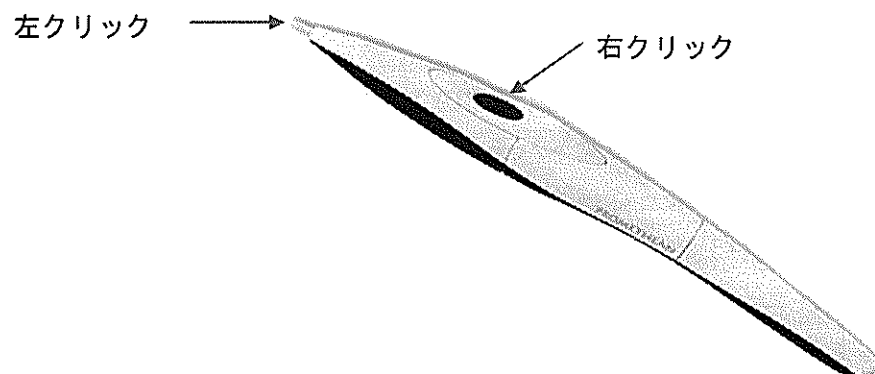


### Linux ユーザーの画面



## 3. Activpen を使う

Activpen はコンピューターマウスと同じ機能を持っています。



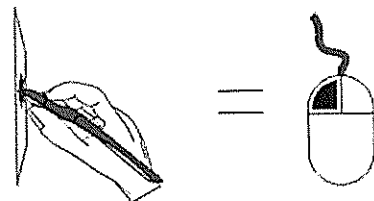
初めて Activpen をお使いになる方は、以下のテクニックを確認してください。

#### ◇カーソルを移動させる

ペン先をボードから少し浮かした位置に保持します。ペン先をボードに押し付けしないでください。そのままペンをボードの様々な位置に移動させてみましょう。カーソルがペンを追隨して移動します。

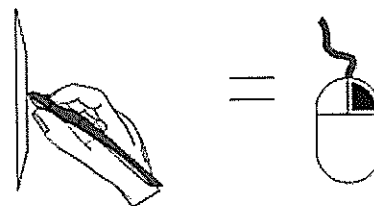
#### ◇左クリック

ペン先を Activboard に優しく素早くタッチさせます。オブジェクトを選択するときなどに利用するテクニックです。



#### ◇右クリック

ペン先をボードから浮かした位置に保持します。ペン先を 5mm 以内までボードに近付けてボタンを押します。「オブジェクト編集メニュー」などの右クリックオプションが現れます

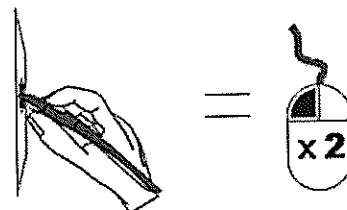


#### ◇クリック&ドラッグ

移動させたいオブジェクトをクリックし、ペン先をボードに押し付けたまま移動させます。クリックしたオブジェクトがペンと一緒に移動します。

#### ◇ダブルクリック

2回優しく素早くペン先をボードにタッチさせます。マウスのダブルクリックと同じようなタイミングで行います。



## セクション2 ActivInspire を起動する

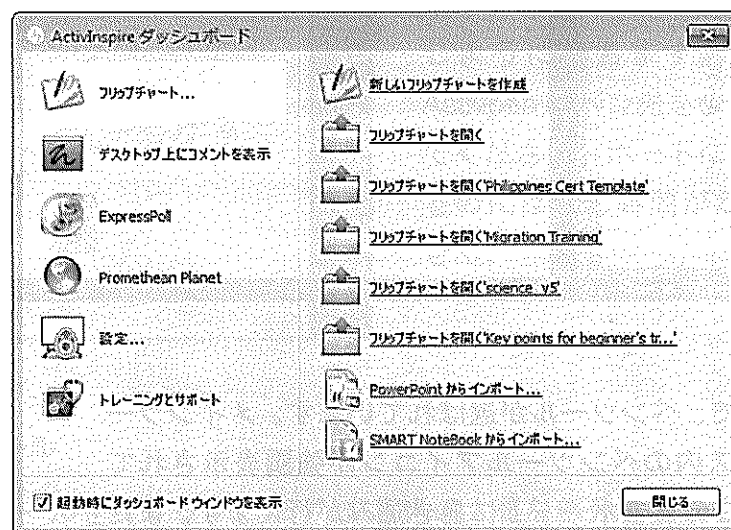
### 1. ソフトウェアを起動する

コンピュータを起動すると、デスクトップ上に ActivInspire アイコンが表示されています。ActivInspire アイコンをダブルクリックします。



初めて ActivInspire を起動したときには、表示される画面から Promethean Activstudio を選択します。この画面は初めてソフトウェアを起動したときにしか表示されません。このオプションはダッシュボードの設定オプションからいつでも変更できます。閉じるボタンをクリックします。

ソフトウェアが起動すると、以下のような ActivInspire のダッシュボードが表示されます。

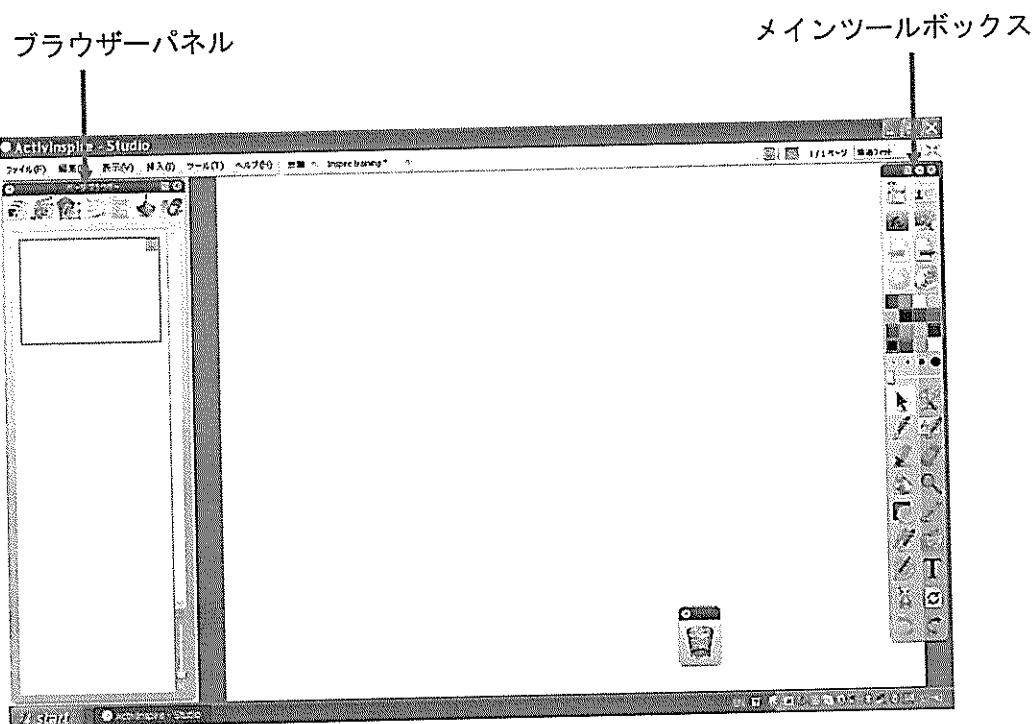


### 2. ダッシュボード

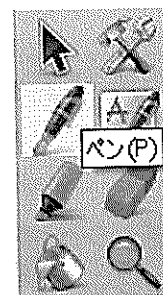
このダッシュボードがすべての出発点です。「新しいフリップチャートを作成」、「フリップチャートを開く」、「デバイスの登録」などいくつかの重要な機能を簡単に利用できるようになっています。ダッシュボード内の「Promethean Planet」をクリックするとより多くの素材や活用案をご確認いただけます。この先生によって構成された世界で最も大きいコミュニティサイトである [www.prometheanplanet.com](http://www.prometheanplanet.com) は多くのアイデアが得られます。「トレーニングとサポート」からトレーニングやソフトウェアのアップデート情報が入手できます。

### 3. さあ、はじめましょう

ダッシュボードの「閉じる」をクリックします。空白ページの新規フリップチャートが自動的に開きます。メインツールボックスが画面右側に、ブラウザーパネルが画面左側に現れます。



初期設定で、ペンツールが選ばれています。メインツールボックス内のペンツールアイコンが強調表示されています。このままボード上に書き込みが行えます。また他のアイコンをクリックすると他のツールを選択できます。Activpen をメインツールボックス上のアイコンに近付けるとツールチップが現れます。



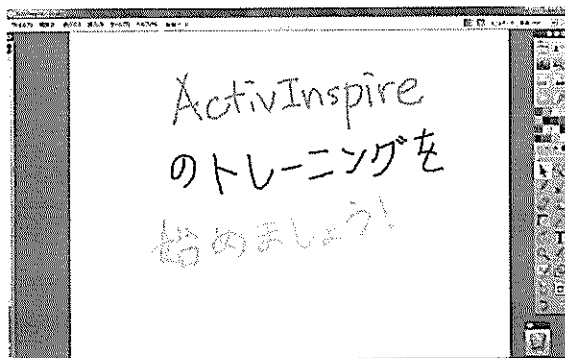
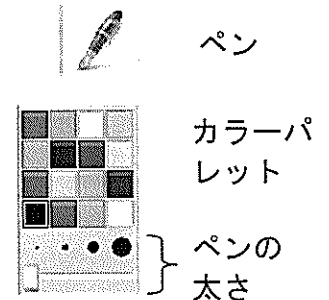


## セクション3 ActivInspire の簡単な使い方

### 1. フリップチャートに書き込む

#### ◇ペンツール、カラーパレット、ペンの太さセレクトター

「ペン」ツールをクリックします。ペンツールアイコンが強調表示されるのが分かります。ペンツールの色を変更するときは、カラーパレットの他の色をクリックします。他の色を使いたいときにはカラーパレットを右クリックします。ペンの太さを変更するときは、カラーパレットの下にあるサイズの違う丸印をクリックするか、スライダーを左右に動かします。さまざまな色と太さを使って「ActivInspire のトレーニングを始めましょう!」と書いてみてください。

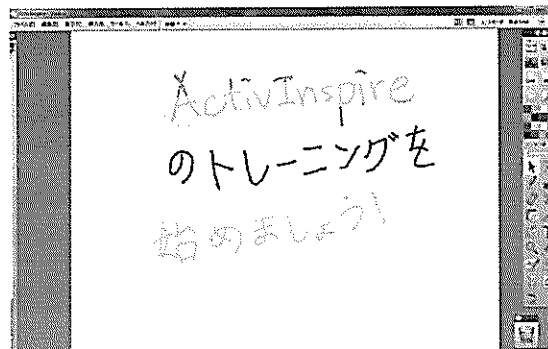


ポイント： Activpen は通常のペンと同じように持ちます。ボードの表面に Activpen のペン先を少し押し付けて書いてください。ボードに書き込むのに慣れるのには少し時間がかかるかもしれません。

#### ◇蛍光ペンツール

「蛍光ペン」ツールをクリックします。文章内の大事な部分を強調するのに、このプレゼンテーションツールが有効です。明るい色を選び、ペンの太さスライダーを調整してペンの太さを太くしてください。

「ActivInspire」の文字上に線を引きましょう。



### ◇消しゴムツール

消しゴム



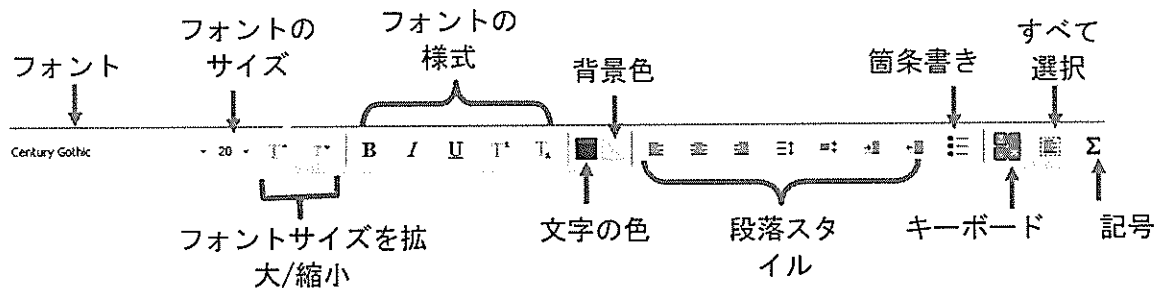
「消しゴム」ツールをクリックします。「始めましょう!」の部分をこすります。手書き文字が消えます。

### ◇テキストツール

テキスト

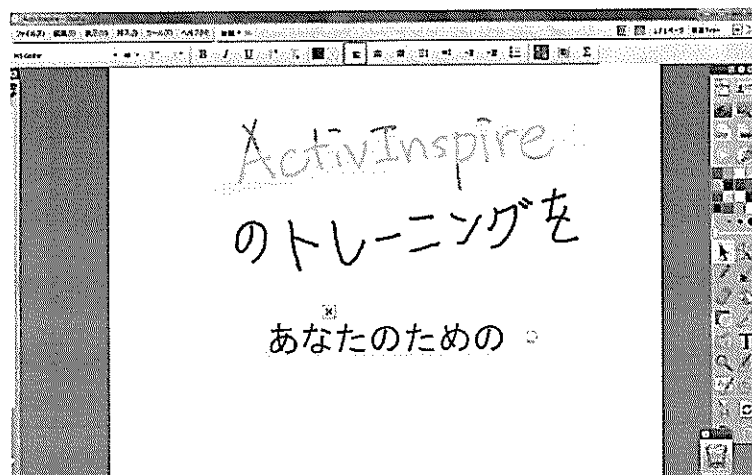


「テキスト」ツールをクリックします。ページの上部にツールバーが現れます。このツールバーを使って様々な書式を指定できます。



ページ上の空白部分をクリックします。テキストオブジェクトが追加される場所に「ここに入力」ボックスが現れます。

フォント名の横にある下向き矢印をクリックします。選択できるオプションがドロップダウンメニューとして現れます。入力したテキストのフォントを変更するときには、そのテキストを選択してフォント名のリストから適切なものをお選びください。同じ方法を使って、フォントサイズを48に変更します。キーボードで「あなたのための」と入力します。



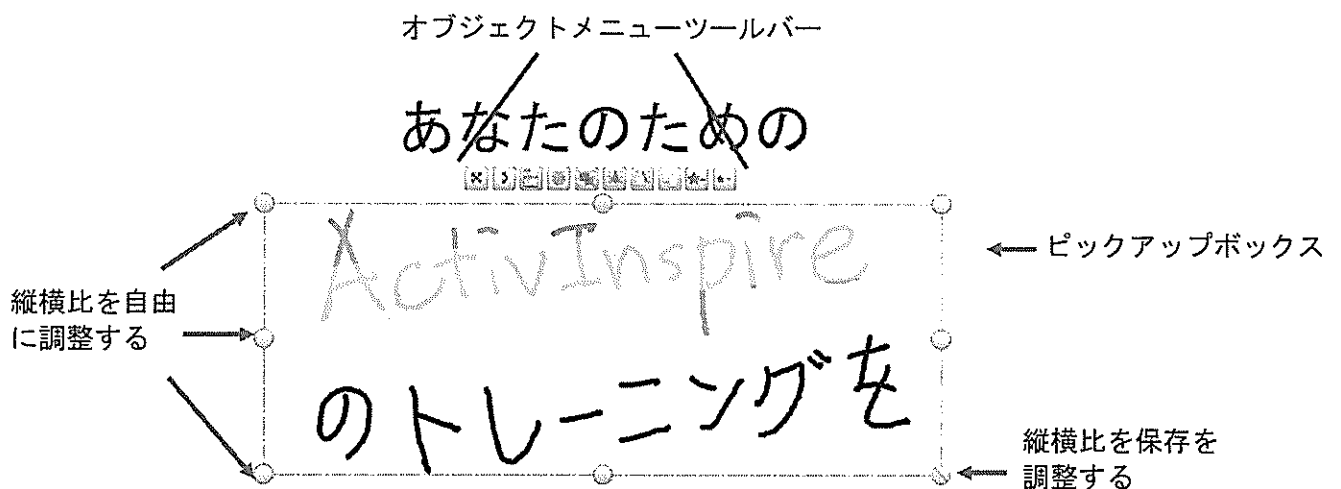
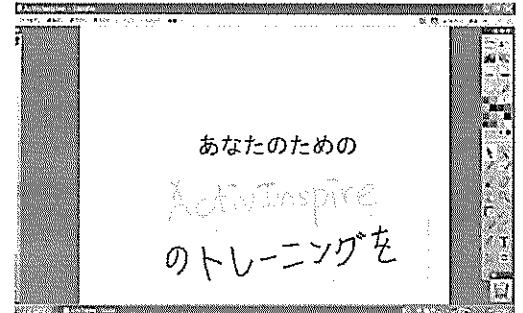
## ◇選択ツール

「選択」ツールをクリックします。カーソルが現れます。「あなたのため  
の」に Activpen を近づけます。Activpen のペン先をボードのテキスト上に  
押し付けて、このテキストをページの上（または下）に移動させます。



選択

手書き文字「ActivInspire のトレーニング」の左上か  
ら右下へ Activpen のペン先を押しつけたまま移動さ  
せて選択します。ペン先をボードから放すと、手書き  
文字の周りにピックアップボックスと「オブジェク  
トメニューツールバー」が現れます。



ピックアップボックスにある丸印をクリックすると手書き文字の大きさを調整でき  
ます。丸印の中に斜線があるものは縦横比を保存したまま大きさの調整ができます。  
その他の丸印は編集しているオブジェクトの縦横比を自由に調整できます。

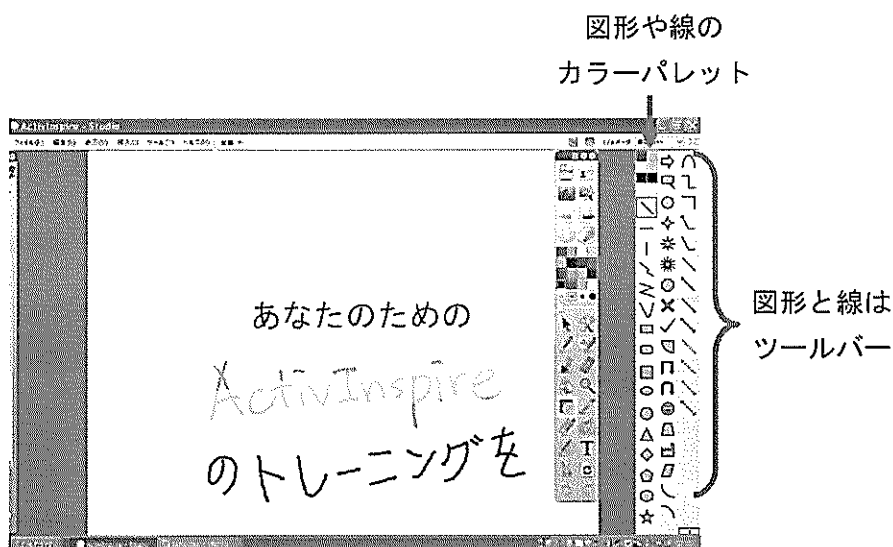
オブジェクトメニューツールバーの左端にあるアイコンを Activpen で押します。  
「ActivInspire のトレーニング」をページの中ほどに（または一番上に）移動させ、「あ  
なたのための」をページが一番上に（または中ほどに）移動させます。

### ◇線と図形

図形



「図形」ツールをクリックします。画面の右側にツールバーが現れます。このツールバーの下にある下二重矢印をクリックすると全ての線と図形が確認できます。このツールバーの上にあるカラーパレットから好きな色を選びます。それ以外の色はカラーパレットを右クリックすると選べます。



好きな図形または線を選んでページを飾りつけましょう。

### ◇塗りつぶしツール

塗りつぶし



「塗りつぶし」ツールをクリックします。メインツールボックスのカラーパレットから好きな色を選びます。ペンキの缶が画面に表示されます。図形の上をクリックすると、選択した色に図形の色が変化します。

ページ上の空白部分を他の色を選んでからクリックします。ページの背景が新しく選んだ色に変更されます。

### ◇元に戻すとやり直し

元に戻す



「元に戻す」アイコンをクリックします。ページの背景の色が元の色に戻ります。「やり直し」アイコンは「元に戻す」アイコンでキャンセルした作業をもう一度行うときに利用します。どちらのアイコンも直前に行った動作に対して働きます。

やり直し



### ◇次のページと前のページ

「次のページ」アイコンをクリックします。現在のページの後ろに新しいページが追加されます。前のページに戻りたいときは「前のページ」アイコンをクリックします。



次のページ

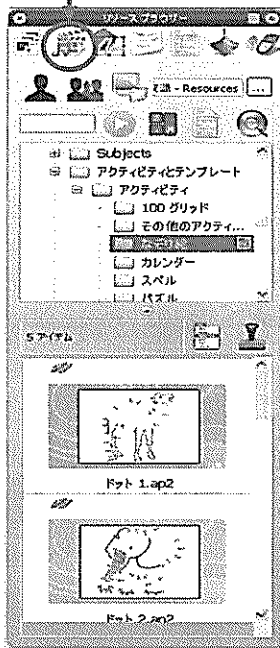


前のページ

## 2. リソースライブラリーから素材をページに追加する

### ◇リソースブラウザー

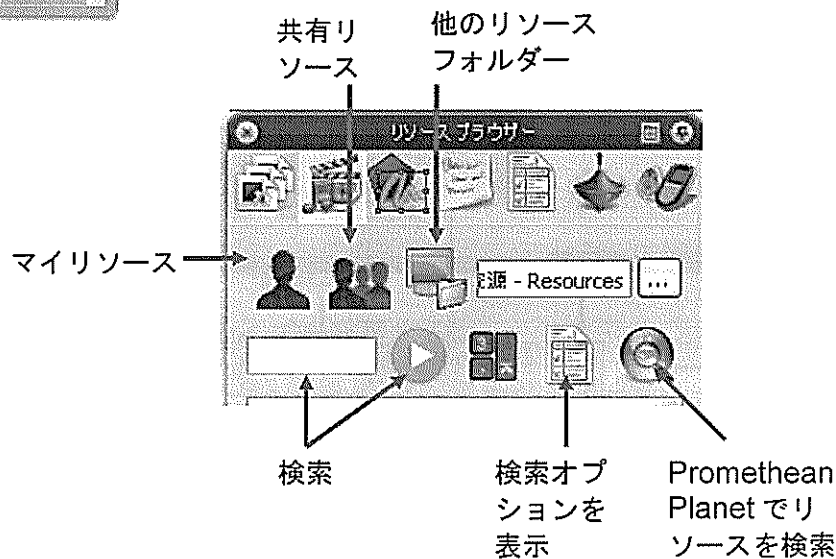
リソースブラウザー



ブラウザーパネルの左側にある「リソースブラウザー」アイコンをクリックするとリソースブラウザーが表示されます。ここにはフリップチャートを作成するときに利用できる画像、音声ファイル、バックグラウンド（背景）などさまざまな素材が収録されています。

また、コンピュータの他の場所に保存してある素材や ActivInspire から前もって読み込んでおいた素材も利用できます。さらに Promethean Planet を直接検索することもできます。

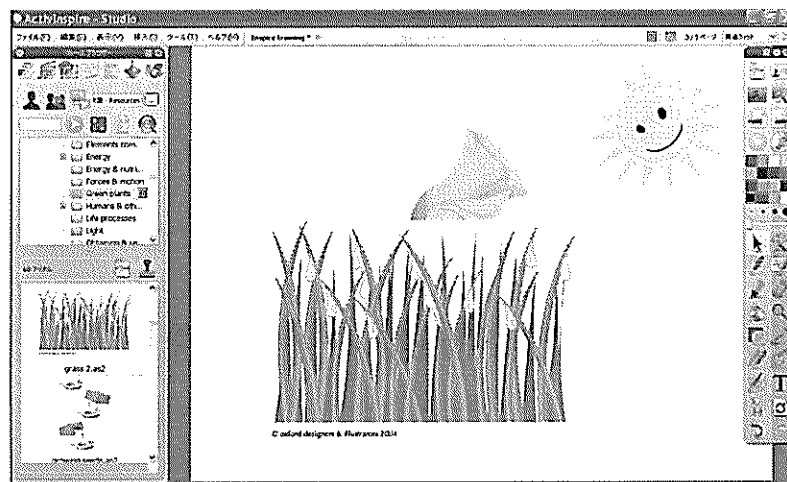
検索機能を使うと特定の素材を簡単に見つけられます。



### ◇オブジェクトを挿入する

「共有リソース」アイコンをクリックします。リソースツリーの+記号をクリックするとサブフォルダーが開きます。リソースパネルの下側に選択したフォルダーに収録されている素材のサムネイルが表示されます。サムネイルをクリック&ドラッグしてフリップチャート上に移動させます。

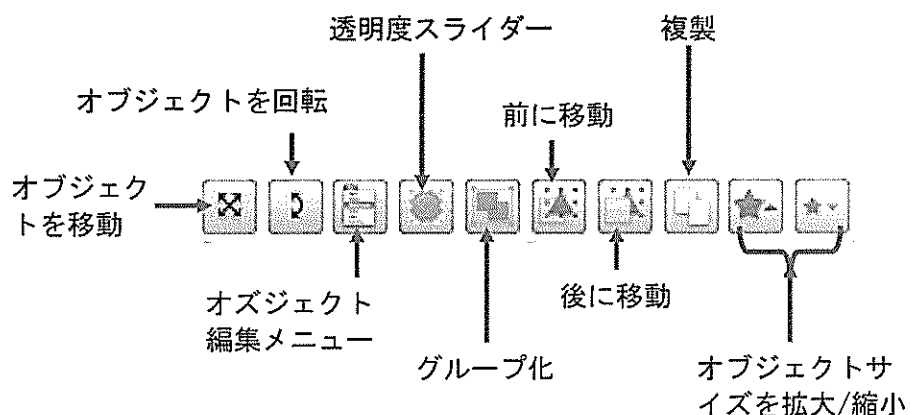
共有コレクションの+記号をクリックします。Science サブフォルダーをクリックして Green plants フォルダーを選択します。ブラウザーのスライダーを下に動かして、daffodil.as2、grass2.as2、sun.as2 という3つのファイルを探します。それらをクリック&ドラッグでページの空白部分に追加します。




### 3. オブジェクトを操作する

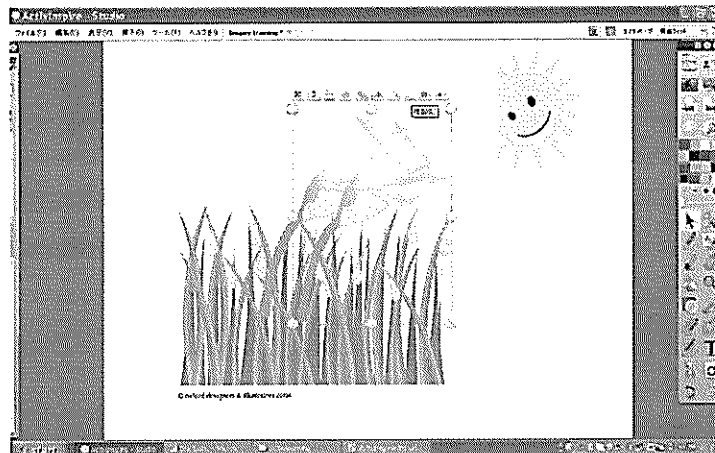
#### ◇オブジェクトメニューツールバー

ページ上のオブジェクトのいずれかをクリックします。ピックアップボックスと「オブジェクトメニューツールバー」が現れます。





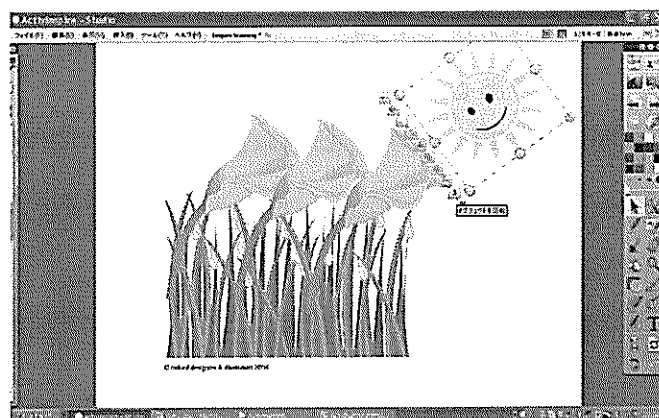
### i. オブジェクトを複製する

スイセンの花をクリックします。「複製」ボタン  を2回クリックします。ページ上に2本のスイセンが追加されてスイセンが3本になりました。これらの花をページ上にほどよく配置します。





### ii. オブジェクト自由に移動したり回転したりする

ページ上のオブジェクトのいずれかをクリックします。「オブジェクトを移動」ボタン  をクリック&ドラッグすると好きな場所に移動させられます。「オブジェクトを回転」ボタン  をクリック&ドラッグすると好きな角度に回転させられます。

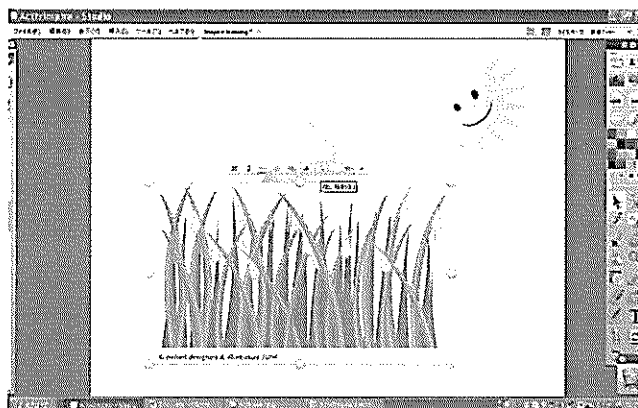


### iii. オブジェクトのサイズを変更する

ページ上のオブジェクトのいずれかをクリックします。「オブジェクトサイズを拡大」「オブジェクトサイズを縮小」ボタン   をクリックすると、ページ内の他のオブジェクトのサイズとバランスがとれるようにオブジェクトのサイズを調整しましょう。

#### iv. オブジェクトを前面または背面に移動させる

ページ上に最後に追加したオブジェクトが最前面に表示されています。草がスイセンの前面に来ています。草のイラストをクリックして「後に移動」ボタンをクリックします。スイセンが草よりも前面に表示されます。

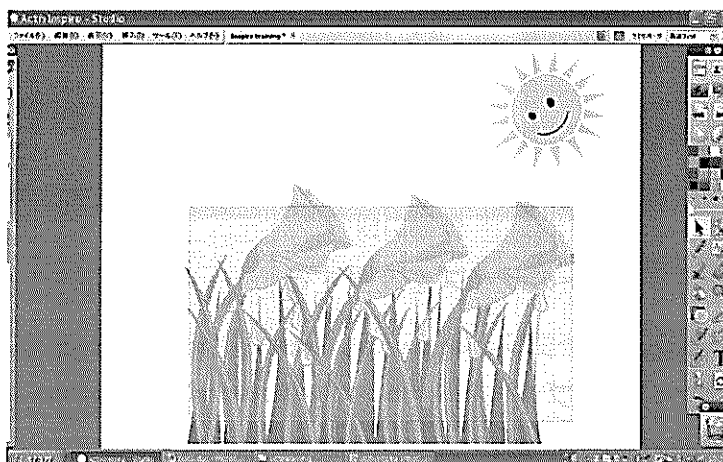


#### v. 透明度


ページ上のオブジェクトのいずれかをクリックします。「透明度スライダー」を左側へクリック&ドラッグしてください。スライダーが左側へ動くときオブジェクトが少しずつ透明になり、一番左側へスライダーを移動させたときに完全に透明になります。

#### v. オブジェクトのグループ化

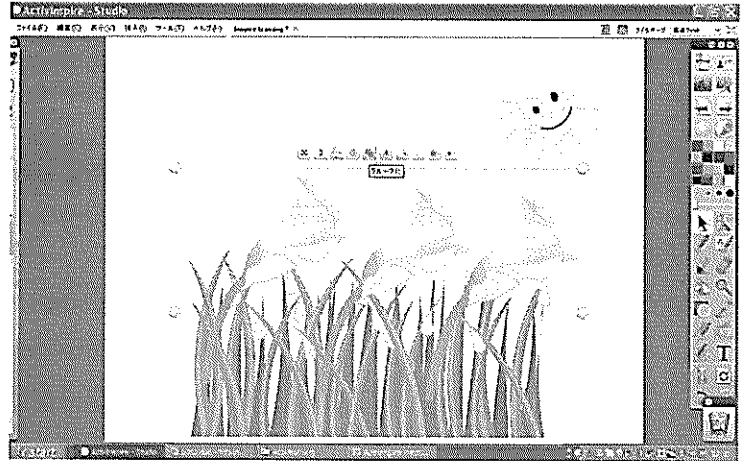
スイセンと草のあるエリアを左上から右下に向けてクリック&ドラッグします。Activpen をボードから離すと、これらがまとめて選択されます。





「グループ化」ボタン  をクリックします。グループ化が成功するとこのボタンが黄色く強調されます。グループ化されたオブジェクトはページ上を一緒に移動させられます。

グループ化を解除するときは、「グループ化」ボタンをもう一度クリックします。グループ化を解除するとオブジェクトは別々に移動させられます。



#### ◇オブジェクトを削除する

「クリア」ツールをクリックし、「オブジェクトをクリア」を選択します。フリップチャートのページ上から全てのオブジェクトが削除されます。元に戻すボタンをクリックすると、削除する前の状態に戻ります。



クリア

ページ上のスイセンを1つ選択します。このスイセンを「フリップチャート用ごみ箱」までクリック&ドラッグするか、「フリップチャート用ごみ箱」をクリックします。選択したスイセンのみが削除されます。

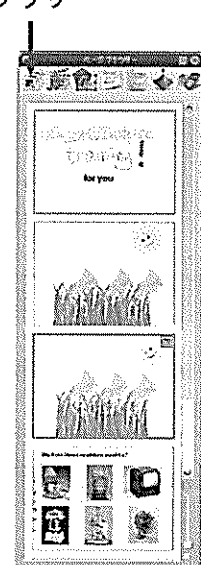
#### ◇ページを超えたオブジェクトの移動やコピー

「次のページ」ボタンをクリックします。2ページ目の後ろに新しい空白のページが追加されます。

「ページブラウザー」ツールをクリックします。ブラウザーウィンドウの右上にあるアイコンをクリックすると、ウィンドウ位置を固定できます。

「ページブラウザー」内の2ページ目をクリックして、2ページ目を開きます。2ページ目にある太陽のイラストを「ページブラウザー」内の3ページ目へクリック&ドラッグします。太陽のイラストが3ページ目にコピーされました。

ページブラウザー  
ツールボックスを固定





#### 4. カメラツールを利用する

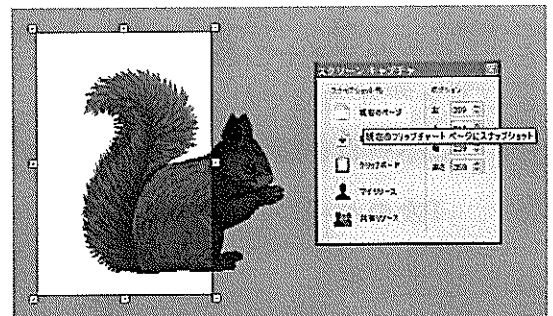
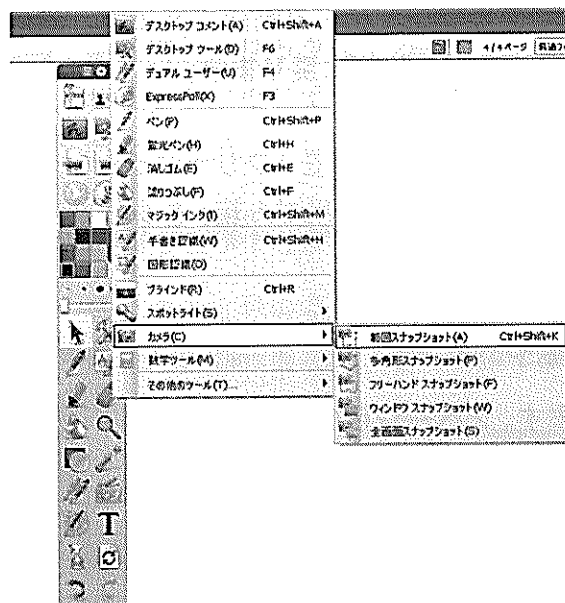
カメラツールを使うとコンピュータ画面上に表示されているものが何でも撮り込めます（例：インターネットのページやフリップチャート、写真の一部分、文字など）。このツールは自作教材用の資料を準備するときに大変有効です。

##### ◇ツールボックスの中のカメラツール

フリップチャートの新しいページにリソースライブラリから動物のイラストを追加します。以下の場所に収録されています。

共有コレクション → Science → Humans & other animals → Natural History → mammals

- ツール  動物の体の一部分を撮り込み、生徒たちに何の動物かを当てさせる活動のページを作ってみましょう。初めにメインツールボックスの「ツール」をクリックします。利用できるツールのリストが現れます。「カメラ」ツールの「範囲スナップショット」を選択します。
- カメラ 

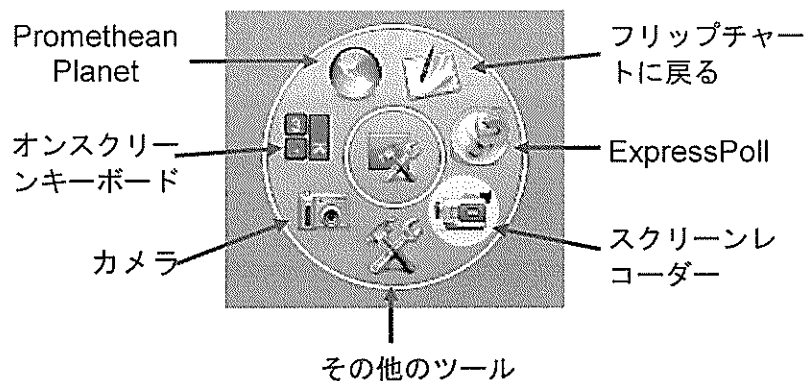


写真を撮り込む範囲を指定します。ポップアップウィンドウに表示されたオプションの中から「現在のページ」を選択します。現在のページに新しい画像が追加されました。

### ◇デスクトップツールボックスの中のカメラツール

カメラツールの最も有効な活用方法はコンピュータのデスクトップを撮り込むことです。必要なファイルやアプリケーションを起動してデスクトップカメラを使うと必要な部分を撮り込めます。

メインツールボックスの「デスクトップツール」をクリックします。このアイコンをクリックするとお使いのコンピュータのデスクトップが表示されます。コンピュータのデスクトップ上に「デスクトップツール」アイコンが表示されます。このアイコン上にカーソルを合わせると、さまざまなオプションが表示されます。

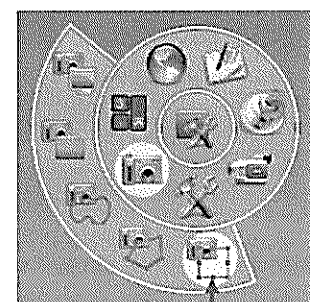


フリップチャートに新規ページを追加しましょう。インターネットブラウザを起動し、授業で活用できそうなサイトを開きます。例えば大英博物館など。（<http://www.sciencemuseum.org.uk/onlinestuff/>）

Online stuff → museum objects → The Secret Life of the home

にはたくさんの珍しいものが収録されています。6つの古い家電製品を選んでこれらの用途を生徒たちに当てさせる活動のページを作りましょう。

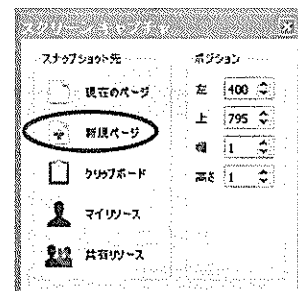
デスクトップ上にインターネットのサイトを開いたままの状態でも、「デスクトップツール」アイコンは画面の上に表示されています。デスクトップツール→カメラツールのアイコンの上にカーソルを合わせ、オプションから「範囲スナップショット」を選択します。



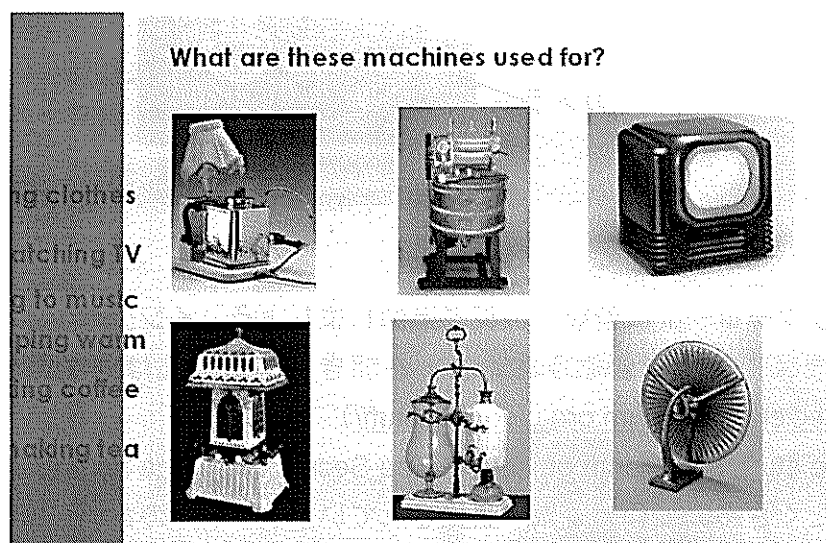
範囲スナップ  
ショット

ポップアップウィンドウが開きます。初めに教材として使用したい範囲を ActivPen でクリック&ドラッグして選択します。

ポップアップウィンドウから「新規ページ」を選択します。デスクトップツールボックスの「フリップチャートに戻る」アイコンをクリックします。新規ページに選択した画像が貼り付けられているのが確認できます。



カメラツールを使って準備した画像は調整が行えます。これらの画像はリソースライブラリーに収録されている画像と同様のプロパティを持っています。画像を適切なサイズや位置に調整します。「テキスト」ボタンをクリックしてページの題名を入力します。また、各画像の用途を想像させるようなヒントを入力しておいて、ページの外に隠しておくこともできます。

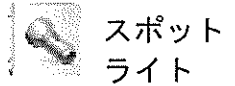


これでフリップチャート作成が完了しました。すぐに授業で使えます。生徒たちに写真の製品の用途を想像させてみましょう。生徒たちがヒントを必要としたら、隠しておいたヒントをクリック&ドラッグして表示しましょう。さらに現在の家電と古い家電の違いを話し合う活動をして良いでしょう。

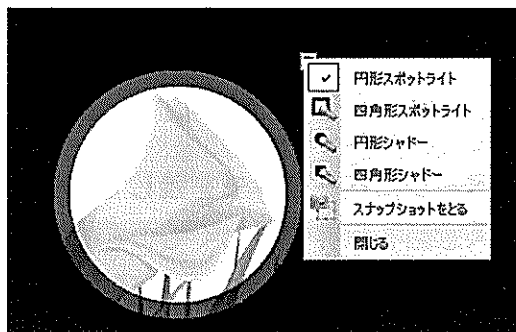
## 5. スポットライトツールを利用する

最も一般的で簡単な想像ゲームに使用できるツールはスポットライトツールです。

「ツール」をクリックします。ツールトレイから「スポットライト」を選択します。スポットライトの種類のリストが現れますので、「円形スポットライト」を選びます。スポットライトの境界線をクリックするとスポットライトのサイズを変更できます。スポットライトの近くをクリックするとスポットライトを移動できます。



スポットライトを終了させる時は、スポットライトの境界線の外にある小さな四角をクリックすると表示されるドロップダウンメニューから「閉じる」をクリックします。



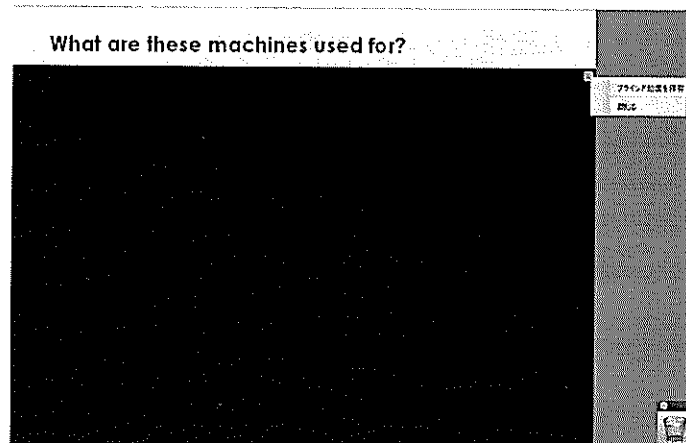
## 6. ブラインドツールを利用する

このツールは生徒に見せる教材の量を調整したり、授業のペースを調整したりするのに大変有効なツールです。

「ツール」をクリックし、ツールトレイから「ブラインド」を選択します。ページが真っ黒になります。よく見ると画面に対角線が現れており、ページが4分割されています。4分割された領域から逆方向に向けて Activpen でクリック & ドラッグするとページが徐々に現れます。ブラインドは4方向から開くことができますが、一度に一方向からしか開けません。



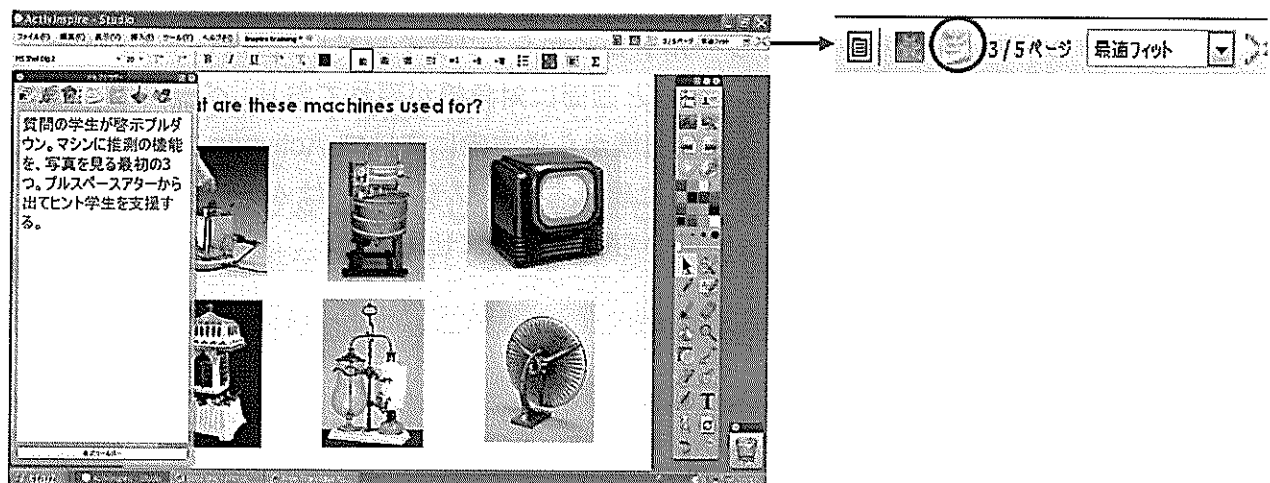
ブラインドの右上にある小さな四角をクリックします。メニューが現れるので「ブラインド位置を保存」を選択します。このフリップチャートを次回使うときに、ブラインドツールはこの位置のまま現れます。ブラインドを終了するとき、小さな四角をもう一度クリックし、「閉じる」をクリックします。



## 7. ページメモを作成する

フリップチャートの各ページにページメモを残しておく大変便利です。フリップチャートを作成した本人意図を保存しておくものとして、本人が後日使用するときにはもちろん、他の人が資料を使用するときにも有効な情報となります。

ブラウザーウィンドウを開き「メモブラウザー」をクリックします。ウィンドウの下にある「書式ツールバー」をクリックします。適切なフォントサイズとフォントの色を選択します。メモブラウザーの空白部分をクリックし、ページの使用方法を入力します。



ページメモを作成すると、タスクバーにページメモアイコンが追加されます。

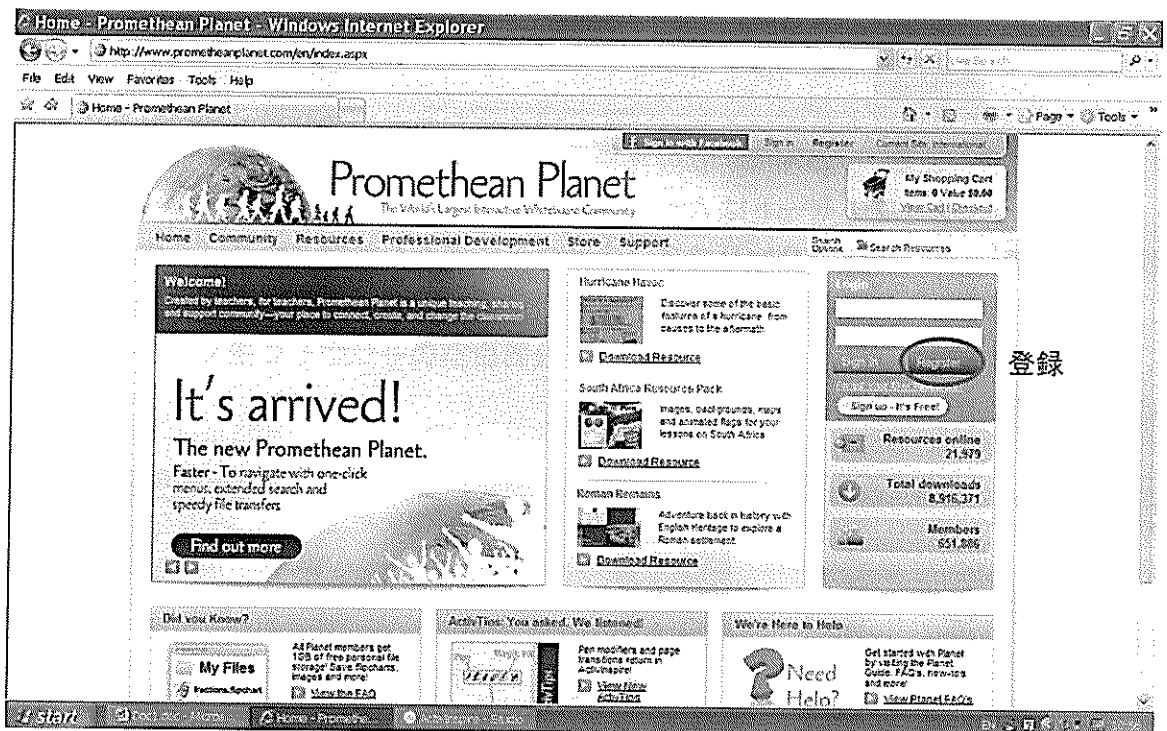


## セクション5 リソースとコミュニティ

Promethean では先生方のためのプラットフォーム「Promethean Planet」を提供しています。ここではリソースを共有したり、テクノロジーに関する詳細な情報を得られたりします。Promethean Planet は世界中で最も大きな電子黒板のコミュニティです。ダウンロード可能な何千ものリソースが掲載されています。このコミュニティでは先生方自身が作成した教材をアップロードでき、他の先生方と共有できます。また、世界中の同じ電子黒板を毎日使って授業している先生方とコミュニケーションを取ることができます。

### 1. Promethean Planet への登録

Promethean Planet への登録は無料です。[www.prometheanplanet.com](http://www.prometheanplanet.com) にアクセスします。

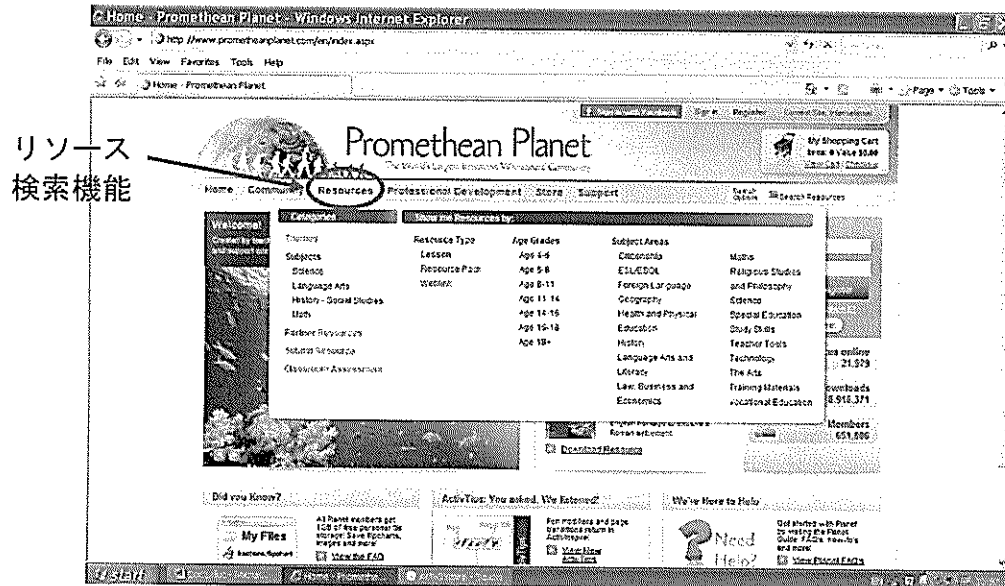


画面左側にある「Register」をクリックします。必要な情報と今後 Promethean Planet にログオンするための ID とパスワードを入力します。

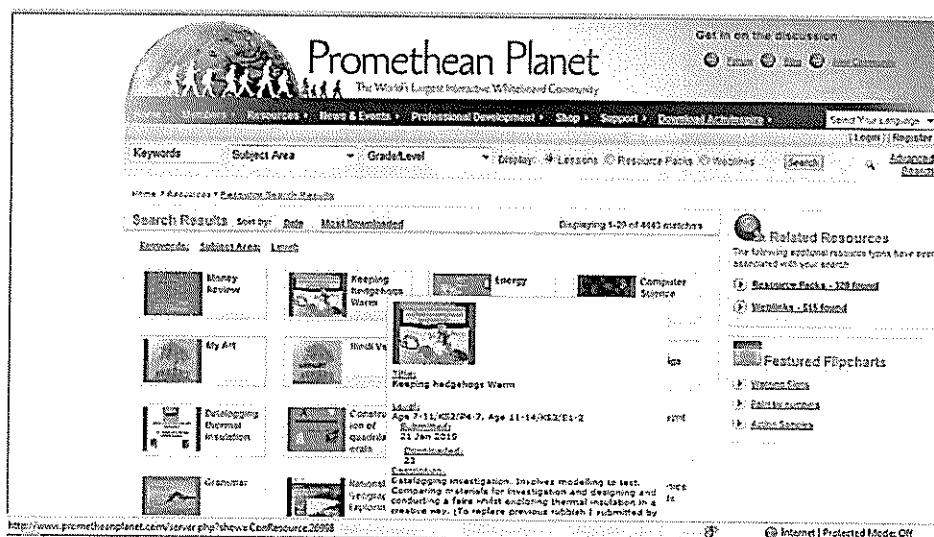


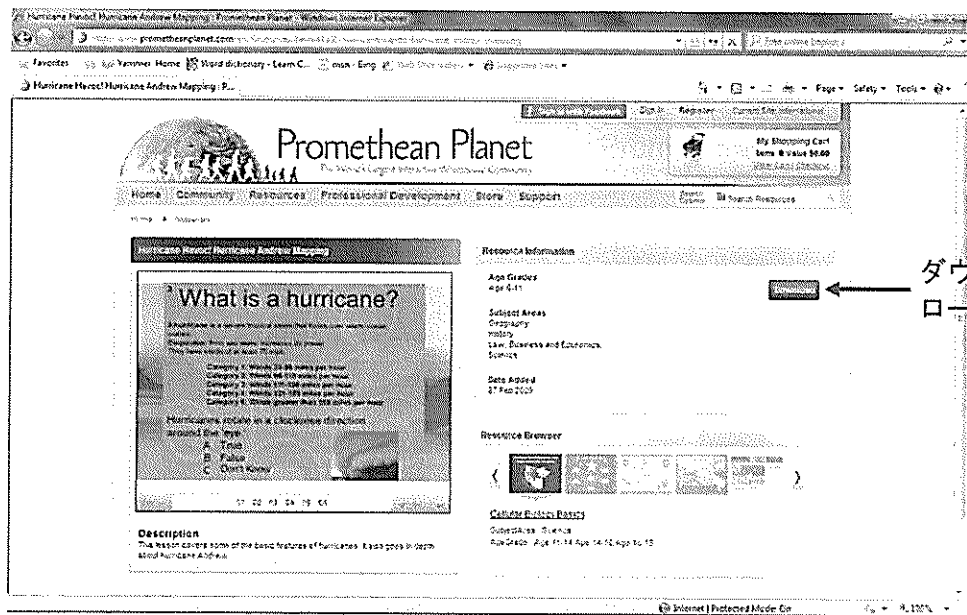
## 2. 授業に有効なフリップチャートをダウンロードする

Promethean Planetにログオンします。一番上のバーから「Resources」をクリックします。



リソース検索機能を使って必要な資料を探します。キーワードを入力したり使用する教科と学年を選択したりします。検索をクリックすると、見つかった関連するフリップチャートが現れます。それぞれのイメージ上にカーソルを乗せると、フリップチャートの簡単な説明が確認できます。授業に適したものを選び、イメージをクリックします。

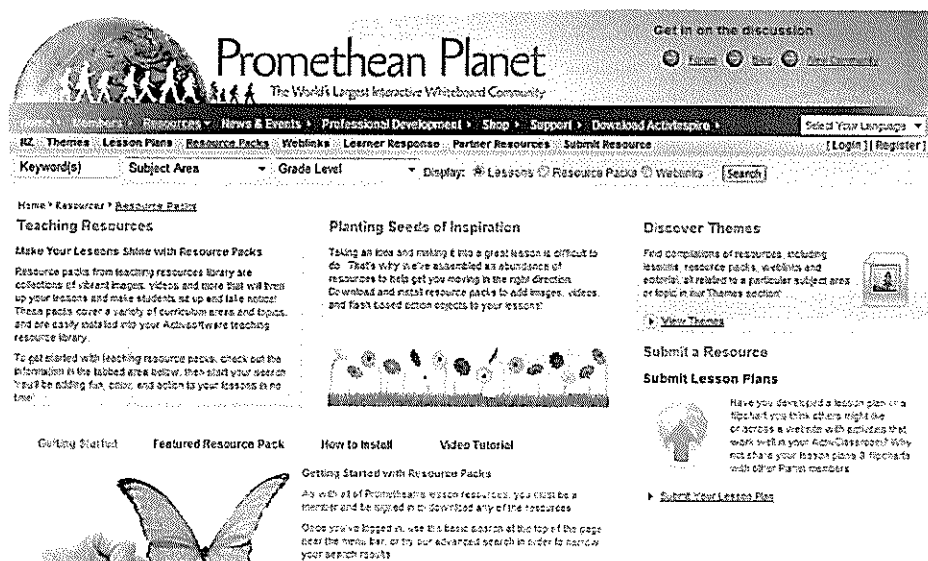




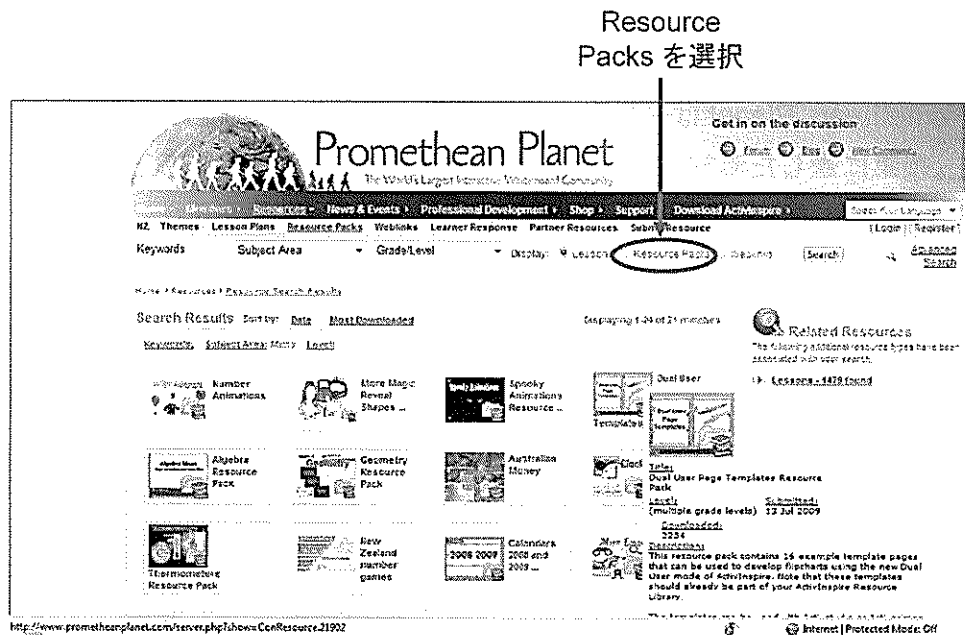
選択したフリップチャートの各ページの内容が確認できる画面が開きます。授業に適したフリップチャートであれば「Download Flipchart」をクリックしてフリップチャートをコンピュータ内に保存できます。

### 3. リソースパックのダウンロード方法

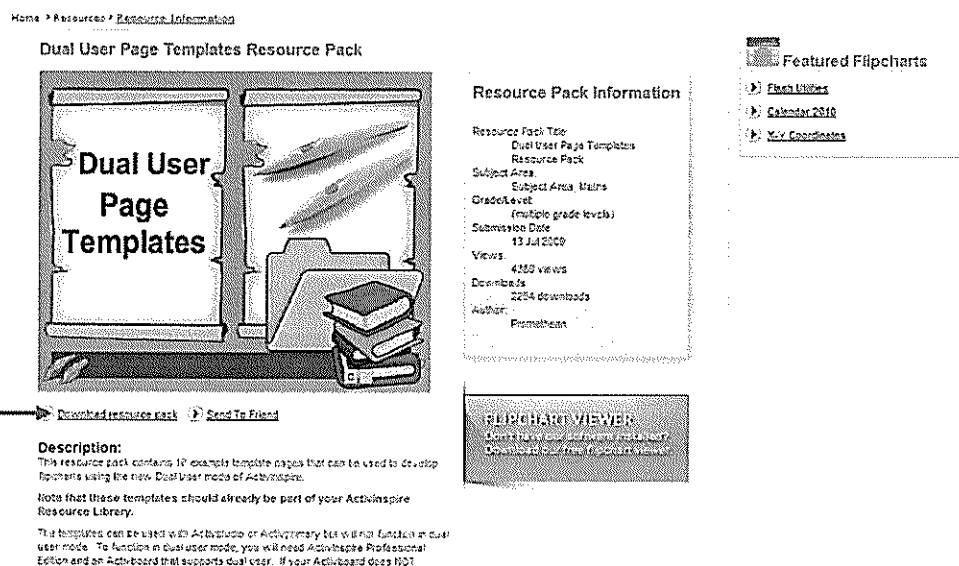
ActivInspireと一緒に最初にインストールされるリソースとは別に Promethean Planet にはエクストラリソースパックが用意されています。これらは無料でダウンロードができます。Promethean Planet にログオンします。一番上のバーから「Resources」をクリックします。



授業で使いたいリソースを検索機能で探せます。キーワードを入力するか、教科と学年から検索を掛けられます。「Resource Packs」オプションを選択してから「Search」をクリックします。関連するリソースパックが現れます。イメージの上にカーソルを合わせると、それぞれの簡単な説明が確認できます。授業で使えるものを選びイメージをクリックします。



新しいページが開きます。リソースパックの内容が授業に適していたら、「Download resource pack」をクリックしてリソースパックをコンピュータに保存します。

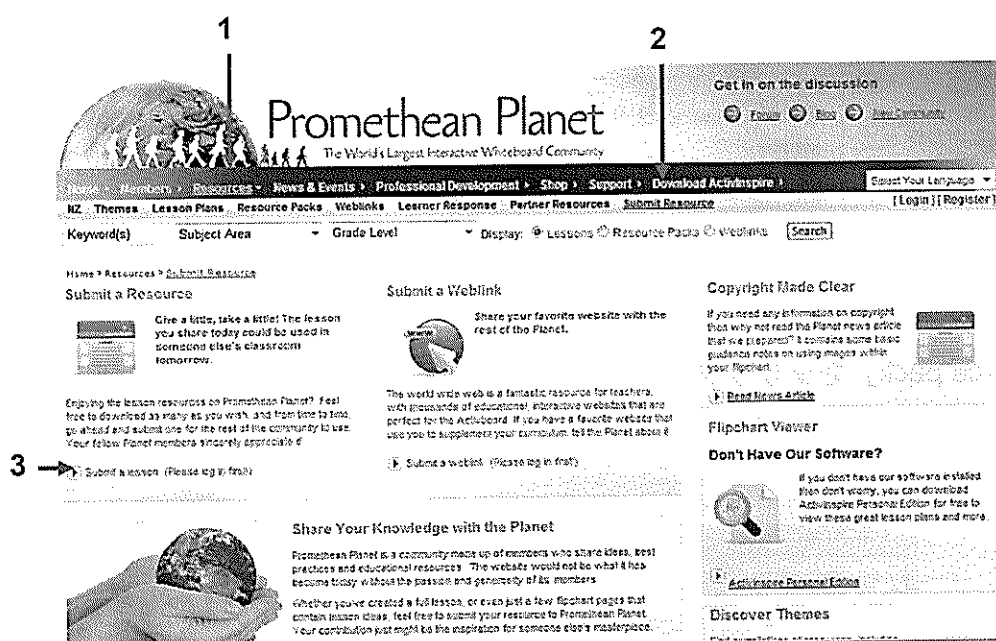


リソースライブラリーにダウンロードしたリソースパックの内容を ActivInspire に追加するには ActivInspire を起動する必要があります。「ファイル」→「インポート」を開きます。「マイリソースライブラリーへリソースをインポート」または「共有リソースライブラリーへリソースをインポート」を選択します。リソースパックがリソースライブラリーに追加されます。

#### 4. 自作のフリップチャートを Promethean Planet にアップロードする

Promethean Planet は先生方が他の先生と教材を共有するためのプラットフォームです。授業に適した素材をダウンロードする他に、先生が自作の教材をアップロードしてこの教材を共有するという文化に協力することも重要です。

自作のフリップチャートを Promethean Planet にアップロードする



「Submit a lesson」をクリックします。詳細とアップロードするフリップチャートを検索するための情報を入力し、「Submit」をクリックします。アップロードするための手順はとても単純です。

ActivInspire に関するお問い合わせは Promethean のローカルテレフォンサポートまで。月～金、09:00～17:00

- ・ 中国（北部） 10800 744 1297
- ・ 中国（南部） 10800 441 0318
- ・ 台湾 00801 044265
- ・ オーストラリア 1800 075 943
- ・ ニュージーランド 0800 448 611
- ・ マレーシア 1800 814305
- ・ 韓国 00798 443 41243
- ・ 日本（英語） 00531 780218
- ・ 香港 800 968 341
- ・ シンガポール 800 4411 351

e-mail でもご質問を受け付けています。（英語）  
[support@prometheanworld.com](mailto:support@prometheanworld.com)

